Vejledning på dansk

DEN FØRSTE MISSION

Kontroller

Du kan styre B17 med enten joystick, mus eller tastatur. Simulatoren vil bede dig om at vælge kontrol fra en liste af muligheder, som regel i form af et ikon på en grøn knap.

Inde i B17

Ved hjælp af [- og]-knapperne kan du kigge dig omkring. [er venstre og] er højre. Du kan også vælge flere synsretninger med **PgUp**, **PgDn**, **Ins** og **Del**.

Du kan ikke se pilotens instrumentpanel, før du trykker I. Når du har trykket I, kan du orientere dig rundt på instrumentpanelet ved hjælp af **[-** og **]-** knapperne.

Sådan sætter du i gang

Ved at trykke på W, kan du igen se ud af pilotens vinduer.

Nu starter du alle fire motorer ved at holde Ctrl nede mens du trykker **1**, **2**, **3** og **4**.

Kontrollér, at flapsene er nede. De sænkes med **F**.
Slip bremsen med B-tasten.
Forøg brændstoftilførslen til alle motorer med +-tasten indtil B17 begynder at bevæge sig.

På vej til startbanen

Nu vælges kontrol ikon nr. 2. Det vil lyse op for at indikere, at co-piloten er slået til. Vælg sigte ikonet, og det vil lyse op. Ved at trykke C, kan du se skyderetningen. Tryk M for at genoptage manuel kontrol af bombekasteren. Check, at ingenbekastere er armeret i nogle af flyene i formationen og afprøv kydefunktionen med skydeknappen.

Tryk igen C for at komme tilbage til cockpit skærmen. Kontrollen af bombekasteren er nu overladt til et andet medlem af besætningen.

Navigation og retningspunkter

Når du er i cocpit skærmen, kan du trykke på fotoet af besætningsmedlemmet i bunden til højre.

Tryk C igen, og du kommer til B17's haleparti. Husk, at for igen at opnå manuel kontrol med piloten, co-piloten, bombekasteren og alle skytter, skal du trykke M.

Våbenarsenal

Alle våben styres på samme måde. Våbenløbene styres op/ned og højre/venstre med markør-tasterne eller joysticket/musen. Ladning sker via sigtet og affyring sker ved at trykke på skydeknappen, mellemrumstangenten eller Enter.

Keder du dig?

Hvis der ikke sker noget interessant, kan du "spole frem i tiden" ved at trykke Alt og A samtidigt. Du holder disse knapper nede, så længe du vil. Alting foregår igen ved normal hastighed, når du slipper tasterne.

Du kan også gå tilbage til cockpit skærmen med C tasten og øve dig i at bevæge dig rundt i flyet ved at klikke på billederne af de enkelte besætningsmedlemmer.

Bombekasteren

Tryk på bombekasteren (det første foto i øverste, venstre hjørne) og klik på bombe-sigtet.

Tryk på C, og du vil igen være i cockpittet.

Tryk I for at komme til bombekasterens intrumentpanel. Her kan du armere og kaste bomber ved hjælp af bombesigtet.

Tryk M for at få manuel kontrol over bombekasteren.

Tænd for bombesigtet ved at trykke O. På denne måde får bombekasteren kontrollen over flyet. Du kan nu styre flyet ved at pege med bombesigtet.

Åbn bombedørene ved at trykke D.

Brug joystick/mus/markørtaster for at justere bombesigtets styremotor.

Når bomberne er sendt afsted lukkes bombedørene med D-tasten. Du kommer tilbage til cockpittet med C-tasten. Vælg piloten (tredie fra venstre) og flyv B17'eren hjem sammen med resten af formationen.

Hvis du har placeret alle besætningsmedlemmer på deres plads, kan du se, hvad de ser, ved at trykke på en af tasterne fra **F1** til **F10**. Du kan overtage controllen med disse positioner (undtagen navigatøren og radiooperatøren) ved at trykke M.

Taktisk udsyn forud (**Shift/F7**) og bagud (**Shift/F8**) giver dig en oversigt over aktivitet i nærheden. F.eks. hvis du har kastet nogle bomber, kan du se dem ramme målet. Hvis du er tæt på basen, kan du se kontroltårnet.

Landing

Sænk landingsstellet med **G**.
Sænk flaps med **F**.
Sæt maskinkraften ned ved indflyvningen med - (minus) og fortsæt med at sætte brændstoftilførslen ned, indtil hastigheden gradvist havner på 100-120 mph.

Efter landingen stoppes brændstoftilførslen fuldstændigt på alle motorer med **Shift/-**. Derved kan B17 blot rulle hele vejen ned ad landingsbanen.

Konfigurationsskærm

Du kan altid komme ind på konfigurationsskærmen ved at trykke Alt og C samtidigt.

De seks afdelingsskærme

Når du har forladt pilotens sæde, kommer du til cockpitskærmen (C- tasten). Med funktionerne på denne skærm kan du bevæge dig rundt på flyet, styre al bombeaktivitet, navigation, radioaktivitet, våbenarsenal, flykontrol, nødfunktioner og flytte hvert besætningsmedlem til nye positioner.

Knapper med særlige funktioner

Valg af fly:

X	Vælger næste fly
Z	Vælger forrige fly

Valg af udsyn fra det aktuelle fly:

Shift/F1	Fremad
Shift/F2	Bagud
Shift/F3	Venstre
Shift/F4	Højre
Shift/F5	Opad
Shift/F6	Nedad
Shift/F7	Taktisk forud
Shift/F8	Taktisk bagud
Shift/F9	Udsyn fra jagende fly
Shift/F10	Billedet fra det eksterne kamera

Bevægelser af det eksterne kamera (alle er på det numeriske tastatur):

Pad PgUp	Opad
Pad PgDn	Nedad
Pad Ins	Til venstre
Pad Del	Til højre
Pad +	Zoom ind
Pad -	Zoom ud

Afdelingshop

Disse taster er genveje til at komme til alle spillepositioner uden at gå gennem cockpit skærmen. Alle positioner skal være defineret for at kunne se en funktion blive udført, ellers får du blot en oversigt over afdelingen.

F1	Bombekaster
F2	Navigatør
F3	Pilot
F4	Co-Pilot
F5	Mekaniker / Top Turret våbenfører
F6	Radiooperatør
F7	Ball Turret våbenfører
F8	Venstre midterpartis våbenfører
F9	Højre midterpartis våbenfører
F10	Hale våbenfører
C	Tager dig til det senest valgte besætningsmedlem hvis den aktuelle skærm blot er en afdelingsoversigt
A	B17's status / oversigt over eventuelle skader

Andre knapper

M	Skift mellem manuel styring og computerstyring af besætningsmedlemmet.
Alt/A	Spoler tiden (ca. 5 gange normal hastighed)
Alt/T	Afbryd tiden tænd/sluk
Alt/D	Vælg detaljeringsgrad
Alt/M	Vælg instruktør-mode

Flysimulatoren

For at kunne benytte fly kontrollerne skal du have valgt pilot eller co-pilot.

C	Placerer dig i cockpittet
[	Kig til venstre
]	Kig til højre
Pad PgUp	Kig op
Pad PgDn	Kig ned
Pad Ins	Selektivt udsyn venstre
Pad Del	Selektivt udsyn højre

Alle de følgende tal-knapper er dem over bogstaverne på tastaturet

1, 2, 3, 4	Forøg maskinkraften på motor 1, 2, 3 og 4
Shift/1, 2, 3, 4	Maximum maskinkraft på motor 1, 2, 3 og 4
5, 6, 7, 8	Formindsk maskinkraften på motor 1, 2, 3 og 4
Shift/5, 6, 7, 8	Minimum maskinkraft på motor 1, 2, 3 og 4
+	Forøg maskinkraften på alle motorer
Shift/+	Maximum maskinkraft på alle motorer
-	Formindsk maskinkraften på alle motorer
Shift/-	Minimum maskinkraft på alle motorer
Ctrl/1, 2, 3, 4	Start/Stop af motor 1, 2, 3 og 4
Alt/1, 2, 3, 4	Brandslukker på motor 1, 2, 3 og 4

Andre pilot-funktioner

G	Hæv/sænk landingsstellet
F	Hæv/sænk flaps

Sådan kommer du afsted:

Start alle fire motorer i rækkefølge (Ctrl + 1, 2, 3 og 4).
Forøg maskinkraften på alle fire motorer (1, 2, 3 og 4).
Slæk bremsen (B).
Check, at du hurtigt kan skifte fra pilotens instrumentpanel (**I**) til udsigten fra cockpittet (**W**) for at se flyinformationer.

Check, at flaps er nede (**F**).

Tilfør maksimal maskinkraft til alle motorer (**Shift/+**).

Når du igen er på landjorden:

Når du er landet er det vigtigt at bruge hele landingsbanen. Du må ikke bruge bremserne for tidligt. Aktivér bremserne med B-tasten, når du føler at flyet naturligt taber fart fra rulningen ad landingsbanen.

Bombekasteren

I	Bombesigtet
W	Udsyn fra vinduet
E	Udsyn udefra
C	Tilbage til cockpitskærmen

Hvis du gerne vil se bombedørene åbne og lukke og hvis du gerne vil se bomberne blive sendt afsted inde fra bomberummet, skal du flytte et besætningsmedlem hen til bombedørene.

Såfremt du gerne vil følge bomberne ramme målet, kan du gøre det ved at bruge taktisk udsyn (**Shift F7**/**Shift F8**). Du kan zoome ind og ud med henholdsvis plus- og minus-tasterne på det numeriske tastatur (**Pad +**/**Pad -**), ligesom du kan bevæge udsynet med **PgUp**, **PgDn**, **Ins** og **Del** på det numeriske tastatur.